


Arbeitsblatt Nr.	Lehrgang: Vernetzte Systeme	 B S G G
Datum:	Thema: Nachrichtentechnische Größen	
Seite 1 von 1	Name:	

Nachricht

Eine _____ Zustandsänderung einer _____ Größe
(z.B. Lampe ein/aus, Strom fließt/fließt nicht)

Information

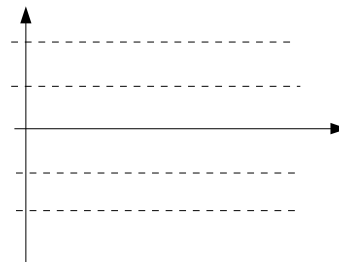
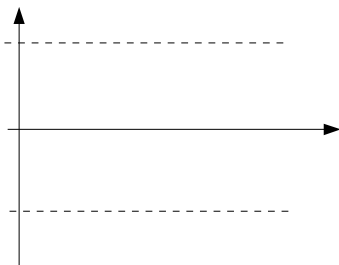
_____ einer Nachricht

Signal

Physikalische Darstellung einer _____ (z.B. Lichtimpulse)

Analoge Signale können jeden _____ Wert innerhalb eines definierten Bereiches annehmen.

Digitale Signale können nur _____ und _____ Stufen eines Signalwertes annehmen.



Ein **Zeichen** ist ein Signal mit einer _____ Bedeutung

Code

Eine festgelegte physikalische _____ eines Zeichen. (z.B. der Manchester-Code: "0" bedeutet Signalübergang von Low → High; "1" bedeutet Signalübergang von High → Low).

Die **Übertragungsgeschwindigkeit** gibt an, wie viele _____ pro Zeiteinheit übertragen werden (Einheit: Bit pro Sekunde bps oder bit/s).

Auch _____ genannt.

Die **Schrittgeschwindigkeit** gibt die Anzahl der _____ pro Zeiteinheit an (Einheit: Baud). Pro _____ können mehrere _____ übertragen werden (z.B. 2B1Q-Code bei der U_{K0} – Schnittstelle, siehe oben!).

Nur wenn pro _____ ein Bit übertragen wird, gilt: 1 _____ = 1 bps