
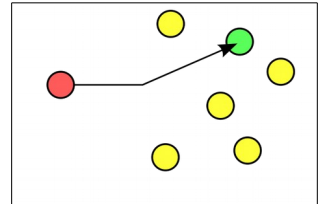


Arbeitsblatt Nr. 2	Q2 Technologie: Vernetzte IT-Systeme		B S G G
Datum:	Thema: Verbindungsarten		
Seite 1 von 2	Name:		

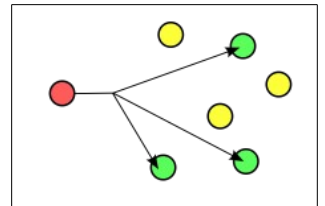
Verbindungsarten in Rechnernetzen¹

Rechnersysteme können (unabhängig von der Netzwerk-Topologie²) auf verschiedene Arten miteinander kommunizieren. Recherchieren Sie im Internet zu den nachfolgend genannten Verbindungsarten deren grundlegende Merkmale:

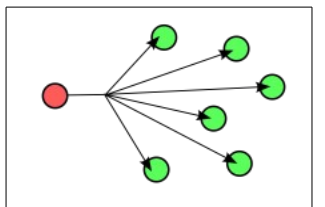
Unicast (Punkt-zu-Punkt Verbindung)



Multicast (Punkt-zu-Mehrpunkt Verbindung)




Broadcast (Punkt-zu-Alle Verbindung)

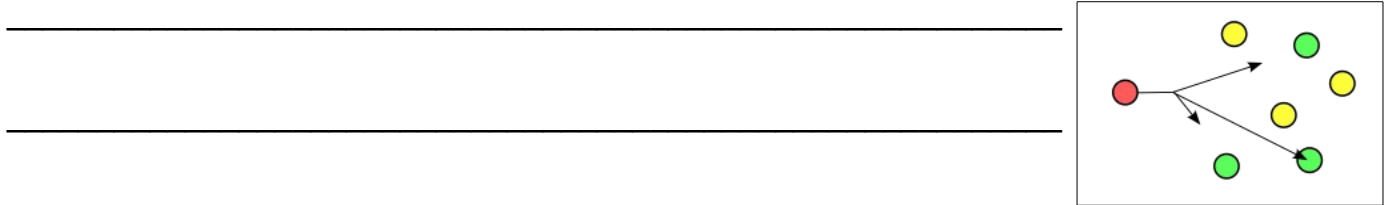


¹ Alle Grafiken aus Wikipedia <https://de.wikipedia.org/wiki/Anycast> abgerufen am 7. Juni 2017

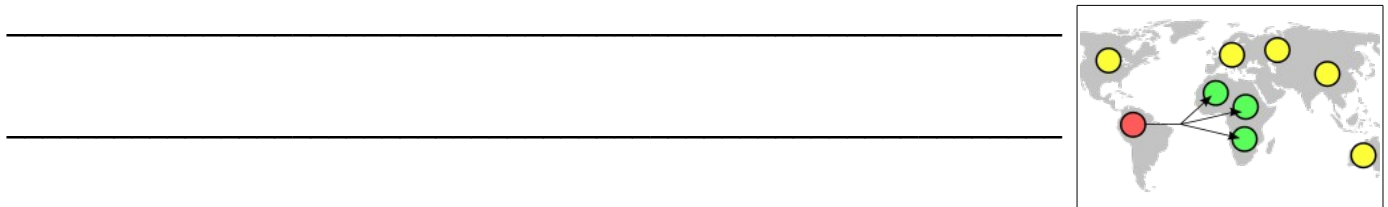
² Eine Netzwerk-Topologie ist die Art, wie Rechnersysteme miteinander gekoppelt sind. Beispiele sind die Bus oder die Stern-Topologie.
 © Uwe Homm Version vom 6. Juni 2017 D:\Users\Uwe\Documents\Schule\Lehrgang_Neu\12BGT1\Vernetzte IT-Systeme\Sript02 Verbindungsarten.odt

Arbeitsblatt Nr. 2	Q2 Technologie: Vernetzte IT-Systeme		B S G G
Datum:	Thema: Verbindungsarten		
Seite 2 von 2	Name:		

Anycast



Geocast



Im sogenannten „TCP/IP-Referenzmodell“ werden sowohl in der Netzzugangsschicht wie auch in der Internetschicht zur Kommunikation Unicasts und Broadcasts verwendet.

Internetschicht

Auf der Internetschicht existieren zwei Varianten für einen Broadcast. Wie nennt man diese Varianten und welche Adresse (allgemein!) wird jeweils für einen Broadcast verwendet:

Variante 1: _____

Variante 2: _____

Welche Adresse wird bei einem Unicast verwendet?

Netzzugangsschicht

Welche Adresse wird bei einem Unicast verwendet?

Welche Adresse wird bei einem Broadcast verwendet?
